

Vendespil spilleregler

Regler til det lette vendespil (mod højre):

Den letteste udgave er det traditionelle vendespil, hvor man skal vende to ens billeder.

Den yngste spiller starter og vender 2 brikker mod højre. Passer de 2 brikker sammen, har man fået et stik og beholder turen. Hvis de ikke passer sammen vendes brikkerne tilbage mod venstre og turen går videre. Sådan fortsætter spillet ind til alle stik er blevet vendt. Vinderen er den der til sidst har vendt flest stik.

For at holde styr på pointene kan man bruge f.eks. kogler, sten eller små pinde.

Regler til det svære vendespil (mod venstre):

Den svære udgave fungerer på samme måde som den lette, forskellen er at, man her skal parre træ, blad og frø f.eks. Egetræ, Egeblad og Agern. Man har altså først et stik når man har vendt 3 trekanter der passer sammen. Der vendes mod venstre, og der kan dannes 16 sæt med 3 i hver.

Alternative regler:

Alternativt kan man spille spillet med 2 forskellige sværhedsgrader. Her skal „barnet“ parre to ting, der stammer fra samme træ. Eks: Blad og træ, træ og frø, frø og blad, for at få et stik. „Den voksne“ skal derimod vende alle 3 brikker for at få et stik. Hvis man spiller denne udgave skal der vendes til venstre, og det kan være lidt svært at holde øje med hvornår der ikke er flere stik. Vinderen er den først har 9 stik.