

# Legetøjsland

Deltagerne skal efter tur forvandle sig til forskelligt legetøj, dog uden at sige lyde.

De andre deltagere skal gætte hvilket legetøj det er. Eksempler på legetøj kunne være, gyngehest, bamse, snurretop.

Slutter når

Alle deltagere har prøvet at efterligne et stykke legetøj

## MATERIALER

## PLACERING

Græsplæne, gård, rum eller lignende

## **Først indmeldt af:**

Anders N. Gravesen



4 - 20 deltagere.  
5 - 11 år.



Ingen begrænsninger.



Lokalitet -> Indendørs

Lokalitet -> Udendørs

Kategori -> Gættelege